**ПРОЕКТ «ДУРЕНЬ» РАЗДЕЛ ВОПРОСОВ**

**Вопрос 1.** Чи повинна бути можливість тренувальної ознайомчої гри без реєстрації?

**Ответ 1.** На наш выбор.

**Вопрос 2.** Чи визначається статус гравця відносною кількістю перемог (новачок, досвідчений і т.д.).

**Ответ 2.** На наш выбор, приоритет не высокий.

**Вопрос 3.** Чи повинна бути система досягнень і заохочень гравця?

**Ответ 3.** Не знаю, если предложите какую-то систему, то можно будет ее рассмотреть. У меня нет такого требования, поэтому на ваш выбор.

**Вопрос 4.** Чи повинна бути можливість перезапустити поточну партію, не дограючи її до кінця?

**Ответ 4.** Перезапуск текущей партии значит, что текущая партия не засчитывается, поэтому на ваш выбор. У меня нет такого требования.

**Вопрос 5.** Чи потрібно надавати підказки початківцям?

-можливі карти для ходу?

-більш вигідні карти для ходу?

**Ответ 5.** Хотите делайте, если вы это напишите\* то буду требовать выполнения. «Тіки якщо вам нетерпиться і свербить».

\*Куда напишите я не понял, в список возможностей?

**Вопрос 6.** Вікно з налаштуванням гри (із заздалегідь проставленими настройками попередньої гри користувача) з'являється перед кожною партією або користувач для зміни налаштування повинен заходити в розділ налаштувань?

**Ответ 6.** Окно с настройками игры вне рамок проекта. Читайте бизнес-требования.

**Вопрос 7.** Чи можна регулювати налаштування гри в її процесі?

**Ответ 7.** Запрещается бизнес-правилами.

**Вопрос 8.** Гра командами при режимі 4 гравців (гравці навпроти не ходять один на одного)?

**Ответ 8.** Нет, т.к. все остальные боты никакого смысла нет.

**Вопрос 9.** Налаштування порядку роздачі карт (кількість на гравця) за раз?

**Ответ 9.** Бизнес-правилами установлено – каждому игроку 2 раза по 3 катры по часовой стрелке. Сдает тот, кто проиграл предыдущую партию.

**Вопрос 10.** Правило "туз колоду не веде"?

**Ответ 10.** Про это можете договариваться.

**Вопрос 11.** В якому вигляді реалізовано збереження результатів / профілів користувача. (БД / Файли)

**Ответ 11.** Файлы, а будут они организованы, как БД или еще как-то меня не интересует.

**Вопрос 12.** Потрібно обмежувати кількість збережень на гравця?

**Ответ 12.** Да. Вопрос переформулировать, чтобы я выбрал из того, что вы предлагаете.

**Вопрос 13.** Чи є можливість зберегти гру без її переривання?

**Ответ 13.** По окончанию круга у вас, допустим, имеется возможность по нажатию кнопки сохранить игру. Далее или продолжаем игру или прерываем. Игра может быть ликвидирована, однако она сохранена, а значит может быть загружена и продолжена.

**Вопрос 14.** Чи потрібно передбачати можливість експорту / імпорту збережень для можливості перенесення їх на інший комп'ютер?

**Ответ 14.** Вы можете организовать перенос всего профиля пользователя другой пк, не только игру а и профиль. Если у нас будет так получатся, то пожалуйста (как я понял он такой функции не требует).

**Вопрос 15.** Повинні бути реалізовані додаткові правила гри, які не передбачені при грі в "реального" дурня?

**Ответ 15.** Договорные правила из бизнес-правил являются договорными. Все, о чем договариваются указано в бизнес-правилах, и все о чем не принято договариваться указано в бизнес-правилах.

Насчет подсматривания отбоя он сказал, что это договорное правило. Отбой должен класться так, чтоб последняя отбитая карта со своей парой лежала сверху в отбое, так же подсмотреть может только отбивающийся.

**ПРОЕКТ «КОЗЕЛ» РАЗДЕЛ ВОПРОСОВ**

**Вопрос 1.** Требуется ли наличие «быстрого старта» с опциями по умолчанию и старта с выбором опций игры?

**Ответ 1.** Да, требуется.

**Вопрос 2.** Требуется ли сохранять в новой игре опции, выбранные в прошлой игре? При начале новой игры сохраняются опции предыдущей игры или ставятся по умолчанию?

**Ответ 2.** Если в опциях установлен параметр «Сохранять опции до конца сеанса» параметры сохраняются, если опция не установлена – все опции выставляются по умолчанию. Данный параметр должен находится в настройках профиля.

**Вопрос 3.** Требуется ли автоматически сохранять не завершенную игру при закрытии программы. (Вадим добавил, что закрытие «термінове»).

**Ответ 3.** Не сохранять – игра аннулируется.